**스프링 공부 전 알면 좋을 것들**

**최종수정일 - 2023/04/23**

1. **자바에 대한 이해**

자바의 정석 – 스프링 입문을 위한 자바 객체 지향의 원리와 이해 – 모던 자바 인 액션 – 이펙티브 자바

1. **객체지향에 대한 이해**

객체지향의 사실과 오해 – UML 기초와 응용 – 오브젝트 – 객체지향 개발 방법론(TDD, DDD…)

1. **디자인 패턴(특히 스프링에서 자주 쓰이는 디자인 패턴 위주로)**

**어댑터, 프록시, 데코레이터, 싱글톤, 템플릿 메서드, 팩터리 메서드, 템플릿 콜백, MVC   패턴…**

1, 2 어느 정도 진행 후 유데미 강의(https://www.udemy.com/course/design-patterns-in-java-concepts-hands-on-projects/)

1. **데이터베이스에 대한 이해(sql 중심으로)**

유데미 강의(https://www.udemy.com/course/the-ultimate-mysql-bootcamp-go-from-sql-beginner-to-expert/), 프로그래머스 문제 풀이

1. **프론트엔드 기본지식(html/css/javascript)**

Html/css 기본 개념 개괄하고 자바스크립트 프로젝트 실습 위주로 학습

1. **자료구조**

열혈 C – 열혈 자료구조 – 알고리즘(로버트 세지윅, 코세라 강의) – PS

우선순위에 따라 나열해보았다. 위 개념들에 대한 이해 없이는 스프링을 공부하기 어렵다. 시행착오를 통해 계획한 절차이니 스프링을 배우려는 사람들은 참고해도 좋다. 위 개념들에 대한 이해 없이 스프링을 공부하게 된다면 성긴 이해를 하고 넘어가거나 시행착오를 많이 겪어야 할 것이다. 위 개념들은 단순히 스프링만을 위한 개념이 아니라 소프트웨어 공학의 근본적인 개념들이다. 어떤 공부를 하든 어차피 배워야할 개념이라면 미리 배워서 시행착오를 줄여 놓는 게 시간상 유리할 것이다.